

ANEXO

PLANO DE TRABALHO

Desenvolvimento de um Aplicativo para Guia de Visitação e Informações da Reserva Cultural e Ambiental da Sericícola de Barbacena Utilizando Equipamento de TV Box

1. Descrição do projeto

Este acordo de parceria tem como objetivo geral a criação de um totem eletrônico inteligente que estará disponível a todos os visitantes da Reserva Cultural e Ambiental da Sericícola de Barbacena. Considerando a importância histórica, ambiental e paisagística do local, sob responsabilidade da Associação Cultural Ponto de Partida, a partir de pesquisa de opinião, serão levantadas demandas de informações de importância para o público sobre questões ambientais do local e que, posteriormente, servirão de conteúdo para criação de um aplicativo que será executado no totem.

Para a construção desse totem, será utilizado um equipamento de TV Box apreendido pela Receita Federal do Brasil, e que seria destruído, que fará a função de um minicomputador controlador do totem. Será necessário adaptar o equipamento para a instalação de um outro sistema operacional que executará o aplicativo a ser desenvolvido.

Com base nas respostas fornecidas na pesquisa de opinião, será determinado o conteúdo das informações e o formato de como elas seriam passadas aos visitantes. O público poderá interagir com o totem eletrônico, via comandos de voz ou toques na tela, para decidir que informações deseja receber, que podem ser via textos, vídeos, áudios, mapas ou animações.

Este projeto se justifica pela importância de se aliar os recursos tecnológicos com a educação ambiental visando à preservação do local.

2. Atividades a serem desenvolvidas

Atividades	Mês				
	1	2	3	4	5
Etapa 1.1 - Estudo das questões ambientais que envolvem a Estação Sericícola de Barbacena-MG	X	X			
Etapa 1.2 - Desenvolvimento do aplicativo a ser utilizado na pesquisa de opinião	X	X			
Etapa 1.3 - Elaboração do questionário da pesquisa de opinião		X			

Etapa 1.4 - Realização da pesquisa de opinião		X			
Etapa 2 - Análise das respostas da pesquisa de opinião			X		
Etapa 3.1 - Desenvolvimento do aplicativo a ser utilizado no totem			X	X	
Etapa 3.2 - Testes finais para o público				X	X
Etapa 4 - Confecção do relatório final e escrita de artigo técnico científico para divulgação					X