

**IF SUDESTE DE MINAS GERAIS - CAMPUS MURIAÉ  
PROCESSO DE SELEÇÃO DE CURSISTAS  
CURSO DE EXTENSÃO GAMIFIQUE**

O Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sudeste de Minas Gerais – Campus Muriaé através do Projeto GamlFique – faz saber que, no período de **20 a 27 de outubro de 2021** estarão abertas as inscrições para **50 (cinquenta)** vagas em um curso de extensão relacionados à gamificação, que será oferecido na modalidade a distância.

## **1. DOS CURSOS E VAGAS**

1.1 O curso de extensão será ofertado no regime de educação a distância, tendo como **objetivo principal promover a capacitação de professores da Educação Básica pertencentes à rede pública de ensino (estadual e municipal)** no que diz respeito ao uso de diversas ferramentas no contexto de gamificação.

As 50 (cinquenta) vagas ofertadas compreendem os seguintes aspectos:

<b>Nº</b>	<b>Curso</b>	<b>Carga horária</b>	<b>Período</b>	<b>Acompanhamento</b>
1	<b>Gamificação e práticas de ensino</b>	30h	08 de novembro a 30 de novembro de 2021	Atividades síncronas e assíncronas

1.2 As atividades síncronas acontecerão na forma de encontros via *google meet* que se darão nos dias **09/11, 16/11, 23/11 e 30/11 (terças-feiras) das 19:00 às 20:30 h.**

1.3 O cursista deve possuir acesso a internet e computador, conta no gmail e conhecimento mínimo de noções de informática.

1.4 O curso possui requisitos próprios para aprovação a saber: participação mínima em 75% das atividades síncronas e assíncronas bem como participação no processo final de avaliação do curso.

1.5 Para concorrer à vaga o candidato deve ser docente da Educação Básica (rede



pública de ensino) sendo professor da rede estadual ou municipal.

1.6 Os participantes que cumprirem os requisitos exigidos, ao final do curso, receberão certificado digital a ser disponibilizado através de e-mail.

1.7 Qualquer mudança na data de início do curso será comunicada previamente. É de inteira responsabilidade do candidato acompanhar as informações enviadas ao e-mail cadastrado no ato de inscrição sobre o processo seletivo.

## **2. DAS INSCRIÇÕES**

2.1 Para se inscrever, o candidato deverá conhecer e estar de acordo com as exigências contidas neste edital.

2.2 As inscrições no processo seletivo ocorrerão exclusivamente on-line por meio do preenchimento de formulário eletrônico disponibilizado no endereço (<https://sites.google.com/view/projeto-gamifique/in%C3%ADcio?authuser=5>) das **00h do dia 20 de outubro de 2021 até às 23:59h do dia 27 de outubro de 2021.**

2.3 Os candidatos receberão, por e-mail, a confirmação da realização de sua inscrição.

2.4 O Projeto Gamifique não se responsabilizará pela inscrição dos candidatos que não tenham comunicado, no prazo das inscrições, o não recebimento do comprovante de envio do formulário de inscrição em seu e-mail.

2.5 No ato da inscrição, os candidatos deverão informar os dados solicitados e enviar declaração ou quaisquer outros documentos que comprovem seu pertencimento ao quadro de professores de instituições públicas de ensino da Educação Básica.

2.6 Constatada a falta ou irregularidade de qualquer informação, o candidato será automaticamente excluído do processo seletivo.

## **3. DO PROCESSO SELETIVO E DO RESULTADO FINAL**

3.1 A seleção dos candidatos ocorrerá através de sorteio público realizado no dia **28 de outubro de 2021 às 19h via google meet através do link <https://meet.google.com/kwq-puyh-bnk>**



3.2 O resultado será divulgado no dia 28 de outubro de 2021 **no site** <https://sites.google.com/view/projeto-gamifique/in%C3%ADcio?authuser=5>

3.3 Após ser selecionado o candidato terá 02 dias úteis para manifestar seu interesse na vaga através do formulário encaminhado ao e-mail cadastrado no ato da inscrição.

3.4 Caso o candidato não se manifeste dentro do período estabelecido serão chamados os candidatos da suplência até que se tenha 50 cursistas matriculados.

3.5 Os candidatos selecionados que não iniciarem o curso em até **72 (setenta e duas)** horas após o começo das atividades serão automaticamente excluídos, com a consequente convocação dos candidatos excedentes.

#### **4. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

4.1 Todas as publicações referentes a esta seleção serão disponibilizadas em <https://sites.google.com/view/projeto-gamifique/in%C3%ADcio?authuser=5> , sendo seu acompanhamento de inteira responsabilidade do candidato.

4.2 A inexatidão das declarações, no decorrer do processo ou posteriormente, eliminarão o candidato, anulando-se todos os atos decorrentes da sua inscrição.

4.3 São de inteira responsabilidade do candidato o fornecimento de informações e a atualização de seu e- mail. A equipe do projeto Gamifique não se responsabilizará por eventuais prejuízos que possa sofrer o candidato em decorrência de informações incorretas ou insuficientes.

4.4 Os casos omissos, no que tange à realização da seleção, serão resolvidos pela equipe do Projeto Gamifique.

4.5 A equipe do projeto Gamifique reserva-se o direito de cancelar, anular ou adiar a seleção por motivo de força maior ou por baixo número de candidatos inscritos, a critério do próprio, dando ampla divulgação de seus atos e de eventuais providências a serem tomadas pelos candidatos que já tenham efetivado sua inscrição.

4.6 Contato: Projeto Gamifique

e- mail: [pgamifique@gmail.com](mailto:pgamifique@gmail.com)



## 5. CRONOGRAMA

Período de inscrições:	20/10/2021 a 27/10/2021
Resultado	28/10/2021
Envio de e-mail confirmando que o candidato foi selecionado	29/10/2021
Confirmação de matrícula	até as 23:59h do dia 01/11/2021
Convocação de excedentes	até 16 de novembro de 2021
Oferta do curso	De 08 a 30 de novembro de 2021

Muriaé, 18 de outubro de 2021

Thaís Reis de Assis  
Professora EBTT- IF Sudeste de MG - Campus Muriaé  
Coordenadora do Projeto Gamifique