

REGULAMENTO CS GO - IF PLAYERS 2019

Das Inscrições e dos jogos:

- I. As Inscrições serão realizadas entre os dias 30/09/2019 e 11/10/2019, no site do Instituto Federal do Sudeste de Minas Gerais, Campus Avançado Bom Sucesso.
- II. O sorteio das equipes será divulgado até o dia 14 de Outubro de 2019 às 22:30h.
- III. Os jogos serão realizados nos dias 15 e 16 de Outubro de 2019 entre 18:30h e 21:30h no Laboratório I do Campus Bom Sucesso do IF Sudeste MG.

Das Exigências:

- I. Estar matriculado alguma das modalidades de cursos disponíveis pelo Instituto Federal Sudeste MG - Campus Avançado Bom Sucesso.
- II. Ter uma conta na loja “Steam” regularizada (a criação da conta é gratuita).

Das Regras:

- I. Todas as partidas serão disputadas no modo “Corrida Armada”.
- II. O campeonato será composto por 5 equipes, com o número de integrantes igualmente distribuídos em cada equipe através de sorteio.
- III. O campeonato terá o número mínimo de 15 participantes e de no máximo de 30 participantes titulares, selecionados de acordo com a ordem de inscrição. Os inscritos após a 30ª inscrição serão considerados suplentes, obedecendo a ordem de inscrição.
- IV. Os participantes titulares do campeonato serão selecionados de acordo com a ordem de inscrição e obedecendo o critério de distribuição igualitário da quantidade de membros em cada equipe.
- V. O número excedente de participantes após múltiplos de 5 serão considerados suplentes, e só poderão participar em caso de desistência dos outros participantes.

Exemplo 1:

Caso tenham sido inscritos 27 pessoas os 25 primeiros inscritos serão selecionados para o sorteio das 5 equipes e os dois últimos inscritos serão suplentes obedecendo a ordem de inscrição.

Exemplo 2:

Caso tenham sido inscritos 37 pessoas os 30 primeiros inscritos serão selecionados para sorteio das 5 equipes e os sete últimos inscritos serão suplentes obedecendo a ordem de inscrição.

- VI. No primeiro dia (primeira fase) as partidas serão realizadas no formato todos contra todos (cada equipe deverá enfrentar todas as outras equipes uma por vez);
- VII. No segundo dia (fase final) serão selecionados os dois maiores pontuadores de cada equipe.
- VIII. Na fase final serão realizadas 3 partidas com duas equipes formadas a partir dos jogadores que avançaram na primeira fase. Em cada partida será realizado um novo sorteio dos membros de cada equipe.
- IX. O primeiro colocado (**vencedor**), o segundo colocado e o terceiro colocado serão os três jogadores com maior número de pontos nas soma das três partidas.
- X. Tanto na primeira fase quanto na fase final a pontuação de cada jogador será a pontuação gerada pelo próprio jogo, essa pontuação será somada a cada partida.
- XI. Em caso de empate em qualquer fase do campeonato, serão adotados os seguintes critérios de desempate:
 - 1º - Jogador com maior número de vitórias individuais em todo o campeonato (chegar na corrida até o final e matar com a faca)
 - 2º - Jogador com maior número de vitórias por equipe em todo o campeonato (vitórias da equipe).
 - 3º - Sorteio.

Considerações finais:

- I. A equipe que não comparecer no horário da partida receberá W.O.
- II. O jogador que atrasar, exceto aqueles que estiverem em outros jogos do evento, serão substituídos por suplentes recebendo a pontuação do jogador substituído.
- III. Não poderá ser realizada troca ou empréstimo de jogadores entres as equipes, caso isso ocorra o participante será eliminado do campeonato e os demais participantes de sua equipe terão a pontuação da partida zerada.
- IV. Os suplentes só poderão ser convocados na primeira fase do campeonato.
- V. Na segunda fase, em casos de desistências ou não comparecimento de algum jogador, serão chamados os próximos colocados na pontuação geral da primeira fase.

- VI. Cada equipe deverá ter no mínimo 3 jogadores para dar início a partida, caso contrário será considerado derrota por W.O.
- VII. As equipes que ganharem uma partida por W.O. terão 15 pontos acrescidos aos seus jogadores.
- VIII. Os organizadores e participantes de outros jogos do IF Players, também poderão participar do campeonato de CS.
- IX. Cada participante deverá levar seu fone de ouvido. Na ausência do fone o jogo deve ter os efeitos sonoros desabilitado.
- X. O mouse e teclado utilizados serão os disponíveis no laboratório de informática do Campus, o jogador que for pego com mouse ou teclado próprio será eliminado do campeonato e os jogadores da equipe onde estava jogando no momento da trapaça terão efeito de W.O. na sua pontuação e na pontuação dos membros da equipe adversária.
- XI. O jogador que for pego trapaceando será eliminado do campeonato e os jogadores da equipe onde estava jogando no momento da trapaça terão efeito de W.O. na sua pontuação e na pontuação dos membros da equipe adversária.
- XII. Os casos omissos serão tratados pelos organizadores do CS.