

# REGULAMENTO FIFA 20 - IF PLAYERS 2019

## Das Inscrições:

- I. As Inscrições serão realizadas entre os dias 30/09/2019 e 11/10/2019, no site do Instituto Federal do Sudeste de Minas Gerais, Campus Avançado Bom Sucesso.
- II. Os jogos serão realizados nos dias 15 e 16 de Outubro de 2019.
- III. Cada participante poderá se inscrever 1(uma) única vez no campeonato.

## Das Exigências:

- I. Estar matriculado alguma das modalidades de cursos disponíveis pelo Instituto Federal Sudeste MG - Campus Avançado Bom Sucesso;
- II. Os participantes deverão comparecer no horário para garantir sua participação;
- III. Os participantes do campeonato estarão identificados com credenciais.

## Das Regras:

- I. Método de competição: 1 vs 1, No máximo 20 participantes;
- II. Modo de Jogo: Somente Clubes. Não será liberada escolha de seleções;
- III. Plataforma: Playstation 4
- IV. Mudanças de jogadores e de estratégia são permitidas antes do início da partida, no intervalo e durante a partida, sendo 1 vez por tempo para cada jogador. No caso de mudança durante a partida, esta deve ocorrer quando a bola estiver parada e em sua posse. Para todos os casos, será dado 1 minuto para as alterações.
- V. É imprescindível que os jogadores estejam no local antes do início do campeonato, para terem conhecimento do horário de sua partida. Serão feitas 3 chamadas para os competidores, num período máximo de 1 minuto. Caso o competidor não compareça nesse tempo, perderá o jogo por WO (placar de 3 x 0 para o adversário). Caso os dois participantes não compareçam, será decretado WO para os dois participantes (placar 0 x 0).

## Especificações:

- I. Será utilizado o produto FIFA 20 Oficial. (Podendo ser ou não atualizado com o último "patch" disponível).
- II. Os jogadores usarão controles disponibilizados pelos organizadores ou o seu próprio controle, desde que ele seja validado pelo juiz. Antes do início da partida, eles deverão verificar a configuração dos botões e alterar se desejarem. Em caso de

- falha do joystick, o jogador deve se manifestar imediatamente ou até 2 minutos do primeiro tempo de partida. Casos excepcionais serão avaliados pela organização.
- III. No caso do participante optar por utilizar um joystick próprio, ele deverá avisar ao juiz da estação de jogo antes de iniciar a partida, para que esse joystick seja pareado com o videogame. Caso o participante avance para a próxima fase, o joystick ficará em posse da organização do torneio. Este será identificado e será devolvido assim que o participante dono do joystick utilize-o novamente no campeonato.
  - IV. As habilidades e atributos técnicos dos times e dos jogadores não poderão ser modificados;
  - V. Os jogadores podem alterar as formações e estratégias do time antes do início da partida, mas dentro de um tempo que o juiz não julgue excessivo.
  - VI. Gráficos e outras configurações poderão ser ajustados apenas pelo menu (não serão permitidos arquivos externos como pen drive e adaptadores).
  - VII. Os jogadores de ambos os lados deverão selecionar as opções antes do início do jogo.
  - VIII. O resultado será aceito mesmo que os jogadores descubram mais tarde que suas configurações são diferentes.
  - IX. Em caso de empate o jogo vai para os pênaltis.
  - X. Não será permitida a utilização de qualquer programa, arquivo ou mecanismo que ofereça vantagens desleais para qualquer um dos jogadores.
  - XI. Qualquer outra configuração/ajuste sobre o jogo será decidida pelos organizadores do evento.
  - XII. Atualização: A opção de jogo "Match Day" será desativada em todo o campeonato, sendo utilizada a última atualização recente e padrão fornecida pela EA Sports.

### **Configurações do FIFA 20:**

- I. Modo de jogo: Kick off (partida rápida).
- II. Velocidade jogo: rápida.
- III. Definições de volume: Padrão do jogo.
- IV. Horário da partida: 15h00min
- V. Clima: Sol.
- VI. Duração da Partida: 4 minutos, ou seja, dois tempos de 2 minutos. Semifinal 6 minutos e Final 8 minutos;
- VII. Nível de Jogo: Internacional (Professional).
- VIII. Bola: Padrão do jogo.
- IX. Estádio: Aleatório
- X. Substituições: 3 jogadores.
- XI. Tipo de Câmera: Tele Broadcast (TV) Transmissão TV.
- XII. Prorrogação: Não.
- XIII. Pênaltis: Sim.
- XIV. Contusões: Não.
- XV. Impedimentos: Sim.
- XVI. Cartões: Sim.

- XVII. Toques de mão: Não.
- XVIII. Radar: 2D.
- XIX. Tactical Defense: obrigatório ligado.
- XX. Legacy Defense: desligado. O jogador que ligar esta opção será desclassificado do campeonato.
- XXI. Match Day: desligado.
- XXII. Painel: Nome do jogador e indicador.
- XXIII. Indicador de jogador: Nome do jogador.

### **Sobre as pausas:**

- I. Será “considerado “pause” quando o jogador pressionar o botão “ start”, “options” , “home”.
- II. No decorrer do jogo, só será permitido alterar formações, táticas e realizar substituições quando o jogo estiver parado (antes da cobrança de escanteios, faltas e tiros de meta, por exemplo), obedecendo as regras do campeonato.
- III. Pausa irregular do jogo:
  - A. Primeira pausa: Será advertido aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento.
  - B. Segunda pausa recorrente: Será penalizado com 1 gol.
  - C. Terceira pausa recorrente: Caso o jogador faça será desclassificado, dando a vitória ao adversário.

### **Movimentos Proibidos:**

- I. Em qualquer caso, um gol marcado de forma irregular será desconsiderado.

### **Penalidades por jogo desleal:**

- I. Desconexão intencional.
- II. Uso de qualquer configuração, exceto os padrões e permitidas.
- III. Qualquer conversa desnecessária durante a partida.
- IV. Se o juiz decidir que questões externas (pressão, líder do time, jogador, espectador ou etc.) der uma vantagem desleal a um jogador, o jogador receberá uma advertência ou perderá de acordo com a decisão da comissão técnica.

- V. Quaisquer atitudes antidesportiva, tanto interna ou externamente a partida, considerada de má intenção (como fazer cera, por exemplo), acarretará em punição do campeonato, até mesmo em desclassificação do jogador.