

# REGULAMENTO GERAL

## TORNEIO JUST DANCE

O Torneio Just Dance é realizado pela equipe organizadora do IF PLAYERS 2019 no IFSUDESTEMG Campus Avançado Bom Sucesso, onde os inscritos se reunirão para jogarem o Just Dance nos dias 15 e 16 de outubro, no sistema definido nas regras e itens descritos abaixo:

### 2. RESPONSABILIDADE

2.1 O Torneio JUST DANCE é promovido pela equipe organizadora do IF PLAYERS 2019, sendo de sua inteira e única responsabilidade a organização do evento e elaboração do presente regulamento. Esse campeonato tem por objetivo estimular a prática esportiva, tem caráter amador e não é filiado a instituições ou organizações de esportes eletrônicos profissionais.

### 3. INSCRIÇÕES

3.1 Elegibilidade: poderá participar do campeonato alunos devidamente matriculados nos cursos do IF Sudeste MG Campus Avançado Bom Sucesso.

3.2 A inscrição está limitada ao número de vagas para participantes da competição, sendo o total de 32 vagas.

3.3 Para se inscrever os interessados deverão acessar o link <https://forms.gle/pXPBPLzfXi1bnouVA>.

3.4 No ato da inscrição o competidor deverá informar o nome da sua dupla.

3.5 Após realizar a inscrição, o participante deverá comparecer ao Campus do IFSUDESTEMG Campus Avançado Bom Sucesso nos dias 14 e 15 de outubro informar seu nome completo para realizar o check-in de participação.

3.6 O período de inscrição se dará entre 07/10/2019 e 14/10/2019.

3.7 Ao final do prazo de inscrição, havendo vagas em aberto, essas poderão ser preenchidas diretamente no dia do campeonato no local do evento seguindo a mecânica de inscrição até às 18h00min (horário de Brasília).

3.8 Havendo mais inscritos do que vagas, a prioridade será dos 32 primeiros inscritos.

### 4. DATAS E HORÁRIOS DA COMPETIÇÃO:

4.1 Período e horário: 14 e 15 de outubro às 18h40min. Início dos jogos do campeonato, aonde os 32 inscritos se enfrentam para definição dos vencedores da competição.

## 5. CHAVES E CLASSIFICAÇÃO DA COMPETIÇÃO:

5.1 O campeonato acontecerá em disputas de pontos corridos em duplas com a música sendo escolhida pelo organizador do campeonato, cada duplas dançará 4 músicas.

5.2 Em caso de empate na primeira, o organizador selecionará uma nova música para o desempate e definição do classificado.

5.3 A final será realizada em uma disputa de 2 músicas, sendo 1 escolhida pelos competidores e 1 pela organização, dentre as músicas disponíveis abaixo.

5.4 Playlist para disputa de todas as fases, de acordo com as musicas abaixo, disponíveis na seleção "solo" de disputa, onde ambos jogadores realizarão os mesmos movimentos e desta forma quem for melhor obterá a melhor pontuação:

## 6. FÓRMULA DE DISPUTA:

6.1 Dificuldade: Padrão do jogo.

6.2 Escolha da música: A música será escolhida pela organização do campeonato, de acordo com a playlist citada no regulamento

6.3 Avaliação: As duplas serão avaliadas em cada música, com a responsabilidade de se esforçar ao máximo dançando o mais fiel possível com o jogo. Caso a equipe organizadora percebe que a dupla não estiver ao menos tentando dançar a música, este será analisado e, se for o caso será desclassificado da competição.

6.4 Em caso de erro técnico, a dupla terá direito a uma nova partida.

6.5 Os competidores serão chamados pelos organizadores 03(três) vezes, sendo que o não comparecimento na terceira chamada, implicará em W.O. do participante ausente.

6.6 Proibido pausar o jogo, salvo em casos de comum acordo entre os jogadores e devidamente informado ao organizador.

6.7 A pontuação de desempenho dos competidores é feita eletronicamente pelo jogo Just Dance 2019 do PS4. Não há qualquer juízo de valor ou pontuação dada por espectadores ou por organizadores da competição.

6.8 É proibido pausar o jogo causando sua interrupção sem aviso prévio, e caso seja detectado o uso deste artifício, o jogador será desclassificado do campeonato.

6.9 Em caso de queda de energia elétrica ou catástrofe natural durante a partida ou ocorrência de algum problema com o equipamento (vídeo game e/ou televisor) do torneio, a partida será reiniciada.

## 11. EQUIPE ORGANIZADORA E RESOLUÇÃO DE CONFLITOS:

11.1 Os protestos somente serão apresentados pelos jogadores no final da disputa musical. É obrigatório que o competidor dispute o confronto musical atual até o fim para depois apresentar sua reclamação à organização;

11.2 A organização é soberana em suas decisões. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão do jogador do campeonato.

11.3 A organização pode adicionar ou modificar alguma regra na existência de alguma situação não prevista, se necessário.

11.4 Caso haja qualquer problema que não permita a continuação da disputa, tais como falta de luz, problemas no vídeo game ou problemas na mídia do jogo, proceder-se-a da seguinte forma: quando possível, será aberta uma nova disputa.

11.5 Os organizadores do evento não são responsáveis por inscrições perdidas, apresentadas fora do prazo, incompletas, inválidas, dirigidas incorretamente ou de caráter confuso, as quais serão desqualificadas; também não serão responsáveis por qualquer atraso no comparecimento do participante no horário marcado para início do campeonato.

11.6 Todas as questões serão avaliadas segundo os critérios estabelecidos pela equipe organizadora do IFPlayers 2019 e os participantes renunciam expressamente, ao aceitarem as regras deste campeonato, a qualquer questionamento sobre os critérios/regras adotados, prevalecendo sempre o critério da equipe organizadora do campeonato.